

Instruktioner 2026 Easter Pow Wow Rimfire

Allmänt om tävlingen

Tävlingen kommer att gå över 15 stationer (kan komma att ändras) på en slinga på ca. 2.5km där deltagarna tar sig runt till fots och bär sin egen packning. Det kommer att vara 5 skjutområden med 3 stationer på varje. Den första stationen på varje skjutområde kommer skyttarna själva att behöva bedöma avstånd och på de två andra kommer avstånden att vara kända. Vi har små patruller och kommer att utse en patrullchef för varje patrull, denne kommer att ansvara för inmatning av resultat.

Patrullen

Patrullerna kommer att bestå av 4-5 deltagare som kommer att rotera mellan att skjuta, spotta och ROa. Patrullen kommer att förses med patrullbok för manuell registrering av resultat.

Utrustning

All utrustning med ett undantag är tillåten men skytten måste bära sin egen utrustning med sig. **Undantag: Elektroniska avståndsmätare och kikare med elektronisk avståndsmätare är inte tillåtna vid något tillfälle på tävlingen.** Kikare med avståndsmätare kan godkännas om avståndsmätaren sätts ut bruk genom att ta ut batteriet. Fusk med denna punkt kommer att leda till direkt match-DQ.

Riflematch.com

Tävlingen kommer att administreras i riflematch.com. Det innebär att alla deltagare måste skaffa ett konto där och anmäla sig till tävlingen den vägen. I riflematch.com har du möjlighet att välja squad men observera att omflyttning i squadderna kan komma att ske så att vi får en bra fördelning på patrullchefer. I riflematch.com kan du gå in i Competitor mode för att enkelt komma åt matchboken och följa dina resultat. Du kan även ladda ner matchboken i tre olika format. Detta är första gången riflematch används skarpt så hittar du problem får du gärna använda buggrapporteringsfunktionen så att vi kan förbättra funktionaliteten.

På skjutplatsen

När patrullen ankommer till skjutplatserna ska stationen med okända avstånd alltid skjutas först. Avstånden för stationerna med kända avstånd kommer att finnas tillgängliga på plats,



men den informationen får inte läsas förrän alla skyttar i patrullen skjutit klart den första stationen. Fusk med denna punkt kommer att leda till direkt stations-DQ.

Stationsgenomgång

Alla skyttar har tillgång till matchbok och det är såklart en stor fördel om man gått igenom den före matchdagen. Patrullchefen går igenom stationen, efter det har förste skytt 3 minuter på sig att förbereda sig för skytte. Det är tillåtet att känna på propsen men inte att anlägga vapen på dom. Det är tillåtet att kolla parallax i förväg så länge det sker på ett säkert sätt utan att använda propsen som stöd.

Även om vi har små patruller ber vi er hålla ett stadigt och snabbt tempo då det är många stationer som ska avklaras. Kom överens om vem som ska börja ROa, spotta och skjuta under genomgången och följ turordningen i patrullen därefter.

Station med okända avstånd

Första stationen på varje skjutplats har okända avstånd. Detta innebär att skytten kommer att behöva mäta avstånd genom att milla med siktet mot en given referensfigur. Du kan även använda riflematch för att beräkna avståndet.

Läs mer om hur du millar här: <https://kikarskytt.se/arkiv/571>

Läs mer om hur du beräknar avstånd m. hj. A. riflematch.com: <https://kikarskytt.se/arkiv/582>

Stationerna med okända avstånd har förlängd skjuttid. Skytten får lov att mäta avstånden både från propsen där skotten ska skjutas eller från marken bredvid. Det är tillåtet att antingen mäta samtliga avstånd vid ett tillfälle där omständigheterna tillåter det eller efterhand som man ska ta sig an de olika avstånden. Det kommer att finnas situationer där förflyttning ingår mellan positionerna.

OBS: Det är strikt förbjudet att skjuta på lapparna med mätfiguren för att ta reda på träffläge. Fusk med denna punkt kommer att leda till direkt stations-DQ.

Stationer med kända avstånd

På stationer med kända avstånd kommer avstånden att finnas tillgängliga på plats. Det är viktigt att ni inte tar del av dessa uppgifter innan det är dags att skjuta stationerna med känt avstånd. I övrigt är det vanliga PRS-regler som gäller här.

Skyttets genomförande

När det är dags att skjuta följer ni mallen för stationens genomförande som kommer att tilldelas alla patruller. Efter att skyttet är genomfört noterar patrullchefen resultat i riflematch.com samt i patrullboken.



Standardfigurer för avståndsmätning

Vi kommer att använda oss av tre standardfigurer för olika avstånd:

